**Лабораторна робота №16 Тематичне опитування з питань наслідування**

Кожна відповідь оцінюється в 0,5 балів. Відповідь вважається вірною, коли відмічені всі правильні варіанти відповіді.

Ви можете надати відповіді переліком або відмітивши заливкою. **Відповіді надаються** текстовим файлом з іменем у форматі **IPZ31L16T<Прізвище англійською>**. Наприклад, **IPZ31L16T**buts.doc.

**Строк виконання цієї роботи 19.05.2020**

**Після цього терміну відповіді на тести прийматися не будуть!!!**

**ТЕСТИ**

**1. Виберіть всі правильні твердження**

1. деструктор - це метод класу, який застосовується для видалення об’єкту
2. деструктор - це метод класу, який застосовується для звільнення пам’яті, яку займає об’єкт
3. деструктор - це окрема функція головної програми, яка застосовується для звільнення пам’яті, яку займає об’єкт
4. деструктор не успадковується
5. деструктор успадковується, але повинен бути перевантажений

**2. Виберіть правильну відповідь**

**Що називається наслідуванням?**

1. це механізм, за допомогою якого похідний клас отримує елементи базового класу та може доповнювати або змінювати їх властивості та методи
2. це механізм перевизначення методів базового класу
3. це механізм, за допомогою якого похідний клас отримує всі поля базового класу
4. це механізм, за допомогою якого похідний клас отримує елементи базового класу та може доповнювати або змінювати, але не може перевизначити

**3. Виберіть правильне оголошення похідного класу**

* 1. class MoreDetails:: Details;
  2. class MoreDetails: public class Details;
  3. class MoreDetails: public Details;
  4. class MoreDetails: class(Details);

**4. Виберіть всі правильні твердження**

1. якщо елементи класу оголошені як private, то вони доступні тільки похідним класам, але не зовнішнім функціям
2. якщо елементи класу оголошені як private, то вони недоступні і похідним класам, і зовнішнім функціям
3. якщо елементи класу оголошені як public, то вони доступні тільки похідним класам, але не зовнішнім функціям
4. якщо елементи класу оголошені як public, то вони доступні і похідним класам, і зовнішнім функціям

5. **Виберіть правильне твердження**

***Можливість та спосіб звернення похідного класу до елементів базового визначається***

1. Специфікаторами доступу private, public, protected в тілі похідного класу
2. Тільки специфікаторами доступу protected в заголовку оголошення похідного класу
3. Специфікаторами доступу private, public, protected в заголовку оголошення похідного класу
4. Специфікаторами доступу private, public, protected в тілі базового класу

**6. Виберіть всі правильні відповідності між специфікатором базового класу, специфікаторами доступу в оголошення похідного класу та правами доступу похідного класу до елементів базового**

1. Специфікатор доступу - public; в базовому класі: private; права доступу в похідному класі - protected
2. Специфікатор доступу – будь-який; в базовому класі: private; права доступу в похідному класі - нема прав
3. Специфікатор доступу - protected або public ; в базовому класі: protected; права доступу в похідному класі - protected
4. Специфікатор доступу - private; в базовому класі: public; права доступу в похідному класі - public
5. Специфікатор доступу – будь-який; в базовому класі: public права доступу в похідному класі – так ж, як специфікатор доступу

**7. Виберіть правильне твердження**

**Дружня функція - це**

* 1. функція іншого класу, серед аргументів якої є елементи даного класу
  2. функція, оголошена в класі з атрибутом friend, але яка не є членом класу;
  3. функція, яка є членом класу та оголошена з атрибутом friend;
  4. функція, яка в іншому класі оголошена як дружня даному

**8. Виберіть всі правильні твердження**

* 1. одна функція може бути дружньою декільком класам
  2. дружня функція не може бути звичайною функцією, а тільки методом іншого класу
  3. дружня функція оголошується всередині класу, до елементів якого їй потрібен доступ
  4. дружня функція не може бути методом іншого класу

**9. Виберіть всі правильні твердження**

* 1. по замовчуванню члени класу мають атрибут private
  2. по замовчуванню члени класу мають атрибут public;
  3. члени класу мають доступ тільки до елементів public;
  4. елементи класу з атрибутом private доступні тільки членам класу

**10. Виберіть правильне твердження**

**Перевантаження оператору має вигляд**

* 1. ім’я\_класу, ключове слово operation, символ операції
  2. ім’я\_класу, ключове слово operator, символ операції, в круглих дужках можуть бути вказані аргументи
  3. ім’я\_класу, ключове слово operator, список аргументів
  4. ім’я\_класу, дві двокрапки, ключове слово operator, символ операції

**11. Виберіть правильне твердження**

**Для доступу до елементів об’єкту використовуються:**

* 1. при зверненні через ім’я об’єкту – точка, при зверненні через покажчик – операція «->»
  2. при зверненні через ім’я об’єкту – дві двокрапки, при зверненні через покажчик – операція «крапка»
  3. при зверненні через ім’я об’єкту – крапка, при зверненні через покажчик – дві двокрапки
  4. при зверненні через ім’я об’єкту – дві двокрапки, при зверненні через покажчик – операція «->»

**12. Виберіть правильне твердження**

***Поліморфізм – це :***

* 1. засіб, що дозволяє використовувати одне ім’я для позначення дій, загальних для родинних класів
  2. засіб, що дозволяє в одному класі використовувати методи з однаковими іменами;
  3. засіб, що дозволяє в одному класі використовувати методи з різними іменами для виконання однакових дій
  4. засіб, що дозволяє перевантажувати функції для роботи з різними типами або різною кількістю аргументів.

**13. Виберіть правильне твердження**

***Поліморфізм реалізований через***

* 1. Перевантаження функцій, віртуальних функцій;
  2. перевантаження функцій, успадкування методів;
  3. успадкування методів, віртуальних функцій;
  4. перевантаження функцій, успадкування, віртуальних функцій.

**14. Виберіть правильне твердження**

***Віртуальними називаються функції***

* 1. функції базового класу, які можуть бути перевизначені в похідному класі
  2. функції базового класу, які не використовуються в похідному класі;
  3. функції базового класу, які не можуть бути перевизначені в базовому класі;
  4. функції похідного класу, перевизначені щодо базового класу

**15. Виберіть правильний варіант виділення динамічної пам’яті для змінної Х типу float:**

* 1. float \* ptr = &X; X = new float;
  2. float \*ptr = new float; X = \*ptr;
  3. float & ptr = new float; X = & ptr;

**16. Виберіть правильне твердження**

***Поліморфізм в об'єктно-орієнтованому програмуванні реалізується:***

* 1. Через механізми перевантаження (функцій і операцій), віртуальні функції
  2. Через механізми перевантаження (функцій і операцій);
  3. Через віртуальні функції;
  4. Через механізми перевантаження (функцій і операцій) і віртуальні функції

**17. Виберіть правильне визначення**

***Дане визначення класу***

***class monstr {***

***int health, armo;***

***monstr(int he, int arm);***

***public:***

***monstr(int he=50, int arm=10);***

***int color;***

***}***

***Вкажіть властивості і методи, доступні зовнішніх функцій***

* 1. health, armo  
     monstr(int he, int arm);  
     monstr(int he=50, int arm=10);
  2. int color;  
     monstr(int he=50, int arm=10);
  3. health, armo, color  
     monstr(int he=50, int arm=10);
  4. int color;  
     monstr(int he, int arm);

**18. Виберіть правильне твердження**

***Абстрактним називається клас, який***

а) не містить функцій

б) не містить змінних

в) містить хоча б одну віртуальну функцію

***г)*** містить хоча б одну чисто віртуальну функцію

**19. Виберіть правильне твердження**

***Процес перевантаження функцій і операторів реалізує принцип …***

а) наслідування

б) інкапсуляції

в) статичного поліморфізму

г) динамічного поліморфізму

**20. Виберіть правильне твердження**

***На основі наслідування і віртуальних функцій реалізується принцип***

а) наслідування

б) інкапсуляції

в) статичного поліморфізму

г) динамічного поліморфізму